

# TOURNOI NATIONAL NANTES TENNIS DE TABLE

**Dimanche 17 septembre 2023**

**Au complexe sportif Mangin-Beaulieu, 2 rue des BOIRES, 44200 Nantes**

Homologué sous le n° xx/xxxx-B

## REGLEMENT

Tournoi connecté

Annonces et résultats  
sur Smartphones

### Article 1 : Spécificités du tournoi

- Tournoi NATIONAL B, réservé aux licenciés FFTT à partir de minimes.
- Chaque joueur doit être en possession de sa licence (version papier ou numérique)
- Les joueurs qualifiés à une compétition officielle le même jour ne peuvent pas y participer.
- Il s'agit d'un tournoi sans élimination selon une formule par tours successifs.
- Le lancement du premier tour est à 9 heures. Le dernier tour est prévu vers 18h-19h heures.
- 4 tables « Star » sont réservées aux parties comptant pour les premières places, à partir du 5<sup>ème</sup> tour.
- La fin du tournoi est prévue vers 20 heures, après remise des récompenses.
- Les droits d'inscription sont fixés à 20 euros (8 rencontres garanties pour tous les participants).
- Des récompenses sont attribuées aux 3 meilleurs des 18 catégories (voir le paragraphe Dotations)
- Une tenue sportive et réglementaire est exigée.
- Les balles sont fournies.
- Les inscriptions doivent parvenir au plus tard le 15/09/2023 (voir le paragraphe Inscriptions)

### Article 2 : Lieu

- La compétition se déroule au complexe sportif Mangin-Beaulieu, 2 des BOIRES, 44200 Nantes sur 32 tables (ajustable selon le nombre d'inscriptions).

### Article 3 : Dotations

- 3.065€ de dotations.
- Dotations par Catégories (2.805€) :  
Les 3 meilleurs de chaque catégorie sont récompensés

| Classement | 1 <sup>er</sup> | 2 <sup>ème</sup> | 3 <sup>ème</sup> | Classement | 1 <sup>er</sup> | 2 <sup>ème</sup> | 3 <sup>ème</sup> |
|------------|-----------------|------------------|------------------|------------|-----------------|------------------|------------------|
| 5          | 40 €            | 20 €             | 10 €             | 14         | 60 €            | 30 €             | 15 €             |
| 6          | 40 €            | 20 €             | 10 €             | 15         | 80 €            | 40 €             | 20 €             |
| 7          | 60 €            | 30 €             | 15 €             | 16         | 80 €            | 40 €             | 20 €             |
| 8          | 60 €            | 30 €             | 15 €             | 17         | 100 €           | 50 €             | 25 €             |
| 9          | 60 €            | 30 €             | 15 €             | 18         | 100 €           | 50 €             | 25 €             |
| 10         | 60 €            | 30 €             | 15 €             | 19         | 120 €           | 60 €             | 30 €             |
| 11         | 60 €            | 30 €             | 15 €             | 20         | 160 €           | 80 €             | 40 €             |
| 12         | 60 €            | 30 €             | 15 €             | TC         | 300 €           | 150 €            | 80 €             |
| 13         | 60 €            | 30 €             | 15 €             | Dames      | 100 €           | 50 €             | 25 €             |

Il n'est pas possible d'être récompensé dans plus de 2 catégories (la sienne et celle immédiatement supérieure ou tableau Dames pour les féminines).

- Primes (260€) :

**Performances :** à chaque tour, une prime de 10 euros récompense la plus grosse performance du tour (différence de points « licence »). En cas d'égalité, le plus faible en points de la phase est retenu, puis le plus jeune.

**Ratios :** sur l'ensemble du tournoi, les points gagnés et perdus à chaque manche sont comptabilisés et additionnés. Le ratio « Points Gagnés / Points Perdus » est calculé et celui ou celle obtenant le meilleur ratio dans chacune des 18 catégories reçoit une prime de 10 euros.

- Challenge « Prix de la combativité » :

Confié pour une durée de 1 an au club totalisant les 5 plus grands « Ratios », il sera acquis définitivement après 3 victoires consécutives ou non. Un club représenté par moins de 5 inscriptions participe également.

### Article 4 : Pointage

- Le pointage s'effectue de 8h à 8h 45.
- Un numéro de dossard est attribué.
- La compétition débute à 9 heures.
- Toute absence au début d'un tour ne pénalise pas pour les tours suivants. Il est même possible de « sauter » un tour en prévenant avant son lancement.

## Article 5 : Déroulement des rencontres

- Le tournoi se déroule en 8 tours (ou 9 si le temps le permet) permettant à tout le monde de disputer 8 rencontres, **sans élimination**, avec un classement intermédiaire à la fin de chaque tour, puis un classement général en fin de compétition.
- Au premier tour, un tirage au sort intégral détermine les rencontres.
- A la fin de ce premier tour, la moitié des joueurs auront dont acquis 1 point-victoire.
- Pour le deuxième tour, le tirage au sort sera effectué à l'intérieur de chaque groupe de points-victoires.
- Le déroulement se poursuivra ainsi tour après tour en constituant les rencontres au sein de chaque groupe.

**Remarques** (qui découlent de la gestion informatisée du tournoi) :

- ☐ On ne rencontre pas quelqu'un du même club au cours des 3 premiers tours.
  - ☐ On ne rencontre pas quelqu'un déjà rencontré lors des tours précédents. Une exception à cette règle peut toutefois être constatée dans les derniers tours, lorsque les groupes extrêmes ne sont plus assez peuplés.
  - ☐ Lorsqu'un groupe est en nombre impair, une rencontre est constituée en « piochant » dans le groupe suivant ou précédent.
  - ☐ Les parties sont lancées en tenant compte du temps écoulé depuis la dernière rencontre. Ceci permet de garantir un temps moyen d'attente équitable pour tout le monde.
  - ☐ L'utilisation de l'ensemble des tables est permanente, par anticipation sur les rencontres du tour suivant. (4 tables réservées aux plus significatives pour le classement général, à partir du 5<sup>ème</sup> tour)
  - ☐ **Lors du lancement des parties, les appels au micro sont remplacés, dans la mesure du possible, par des SMS envoyés sur les Smartphones dont les numéros ont été fournis à l'inscription.**
  - ☐ **Les résultats (avec les scores) de fin de parties peuvent être saisis directement sur les mobiles.**
  - ☐ **Les appels au micro seront limités au strict minimum pour les inscriptions sans numéro de téléphone.**
- A l'issue du dernier tour, le classement général est établi en tenant compte des critères suivants (dans l'ordre de prise en considération) :
    1. Le nombre de victoires obtenues (groupes de **points-victoires**)
    2. Dans chaque groupe, les résultats globaux des adversaires rencontrés.  
On commence par considérer le nombre de **points-victoires** totalisés par l'ensemble des adversaires, puis, en cas d'égalité, les résultats individuels de ces derniers sont utilisés pour former un nombre de chiffres ordonnés du plus grand au plus petit.  
*Exemple 1 : J1 ayant eu des adversaires totalisant chacun 7, 7, 6, 6, 5, 4, 4, 3, 2 et 0 victoires (total=44) sera mieux classé que J2 du même groupe dont les adversaires totalisent 7, 6, 5, 5, 5, 4, 3, 3, 1 et 0 victoires (total=39).*  
*Exemple 2 : J1 ayant eu des adversaires totalisant chacun 7, 7, 6, 6, 5, 4, 4, 3, 2 et 0 victoires (total=44) sera mieux classé que J2 du même groupe dont les adversaires totalisent 7, 6, 6, 6, 5, 4, 4, 3, 2 et 1 victoires (total=44) car 7766544320 est plus grand que 7666544321.*  
On considère ainsi que *J1 a obtenu le même nombre de victoires que J2 (même groupe de points-victoires), mais que son « parcours de la journée » a été plus difficile.*
    3. Le ratio « **Manches Gagnées / Manches Perdues** » sur l'ensemble des rencontres de la journée.
    4. Le ratio « **Points Gagnés / Points Perdus** » sur l'ensemble des rencontres de la journée.
  - Les classements des autres **Catégories** sont déduits du classement général, sachant qu'on ne peut pas être récompensé dans plus de 2 Catégories (la sienne et celle immédiatement supérieure).
  - Les parties se disputent au meilleur des 5 manches (3 manches gagnées), selon les règles officielles en vigueur.
  - Le classement intermédiaire est consultable à la fin de chaque tour.

## Article 6 : Inscriptions

Les inscriptions sont à effectuer en ligne à l'adresse suivante : [nantestt.fr/inscription-tournoi](http://nantestt.fr/inscription-tournoi).

Date limite : **15/09/2023**

***Les inscriptions le jour même ne seront possibles que dans la limite des places disponibles (255 au maximum).***

## Article 7 : Arbitrage

- Le Juge Arbitre de la journée est Louis-Jean LONGÉPÉ (JAN)
- Un programme informatique est utilisé pour le pilotage du tournoi, permettant une automatisation totale des lancements des parties, de la prise en compte des résultats et de la mise à jour de l'environnement de suivi dynamique (web).

## Article 8 : Attention !

- Le club décline toutes responsabilités en cas de vols ou pertes
- Les organisateurs se réservent le droit de modifier les dotations en fonction du nombre d'inscriptions (prorata effectué en dessous de 150 participants et/ou regroupement des catégories de moins de 6 ou 8 participants)
- L'inscription au tournoi implique l'acceptation sans réserve du présent règlement.